**LAPORAN RESMI**

**PRAKTIKUM 8 ARSITEKTUR KOMPUTER**

**“LCD INTERFACING”**

Icon

Description automatically generated

**Disusun Oleh :**

**Izzuddin Ahmad Afif (2421600011)**

**Dosen :**

**Mohamad Ridwan S.T., M.T.**

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA INTERNET**

**DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO**

**POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

**2021/2022**

**Hasil Praktikum**

1. Rangkaian Praktikum:

A picture containing diagram

Description automatically generated

1. Source code:

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

1. Hasil run:
   1. Nama pada baris 1

Diagram, schematic

Description automatically generated

* 1. NRP pada baris 1:

Diagram, schematic

Description automatically generated

* 1. Nama dan NRP:

Diagram

Description automatically generated

**Analisa Praktikum**

1. Praktikum kali ini, kita belajar tentang LCD interfacing atau menampilkan karakter atau string pada LCD 16x2. Kita mula mula membuat rangkaian, lalu menulis kode. Di sini saya menggunakan kode yang sudah didokumentasikan oleh programmer lain Bernama Arafat Kabir Sun. Dia mendokumentasikan kode dengan rapi dan sistematis sehingga mudah dipahamai oleh seorang mahasiswa yang belajar assembly.

**Kesimpulan**

1. Kita dapat memahami cara Interfacing LCD 16x2 menggunakan assembly